



3D модель университета в виртуальной реальности



Руководитель проекта

Вдовенко Никита Максимович

Цель проекта

Формирование 3D модели университета как иммерсивный способ адаптации студентов, а также для удалённого показа абитуриентам, гостям университета и участникам мероприятий.

Задачи проекта

Задачей проекта является привлечение абитуриентов из других регионов и иностранных граждан.

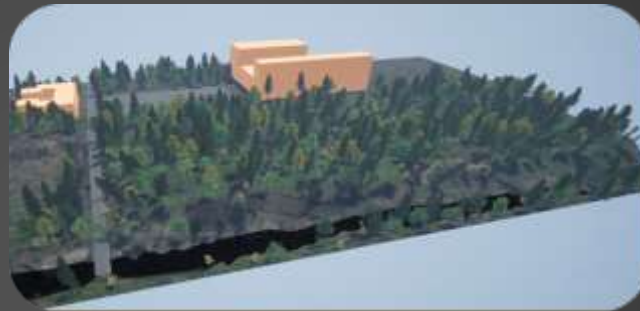
В комплексе с выездными мероприятиями по привлечению целесообразно использовать наглядную 3Д модель, потому что абитуриенты и родители не приедут и не посмотрят, как выглядит ВУЗ, а модель создаст ощущение присутствия, и позволит познакомиться не только с внешним видом кабинетов и корпусов и их расположением, но и частично изучить историю университета.

Ключевые результаты

На данный момент ни в одном из ВУЗов РФ не реализовано подобное приложение.

Результатом всего проекта будет адаптация студентов и преподавателей, улучшение имиджа университета за счёт уникальной разработки.

Так же приложение станет удобным инструментом для продвижения университета среди иногородних и иностранных абитуриентов и их привлечения.



Целевая аудитория



Студенты университета



Преподавательский состав



Абитуриенты



Участники мероприятий



Гости университета

Команда проекта

Руководитель проекта

Вдовенко Никита

Куратор проекта

Маргелов Сергей

Разработчик

Родайкин Дмитрий