



3D МОДЕЛЬ  
УНИВЕРСИТЕТА В  
ВИРТУАЛЬНОЙ  
РЕАЛЬНОСТИ

**Цель проекта** – формирование 3D модели университета как иммерсивный способ адаптации студентов, а также для удалённого показа абитуриентам, гостям университета и участникам мероприятий.

Задачей проекта является привлечение абитуриентов из других регионов и иностранных граждан.

В комплексе с выездными мероприятиями по привлечению 3D модель создаст ощущение присутствия, и позволит познакомиться не только с внешним видом кабинетов и корпусов и их расположением, но и частично изучить историю университета.

## **Целевая аудитория**

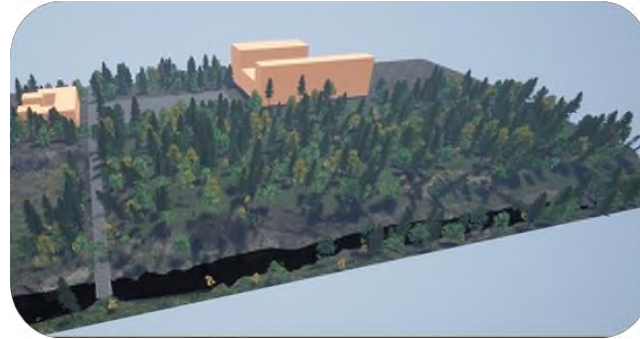
Студенты  
университета,  
преподавательский  
состав, абитуриенты,  
участники  
мероприятий, гости  
университета.

## Ключевые результаты

На данный момент ни в одном из ВУЗов РФ не реализовано подобное приложение.

Результатом всего проекта будет адаптация студентов и преподавателей, улучшение имиджа университета за счёт уникальной разработки.

Так же приложение станет удобным инструментом для продвижения университета среди иногородних и иностранных абитуриентов и их привлечения.



Руководитель проекта – Вдовенко Никита Максимович

